

Worst Game Ever

© 2014 Jeff Siadek

Ein Spiel von: Jeff Siadek

Bilder: Neal von Flue

Übersetzung: Anja Saukel

Ein Spiel für zwei oder mehr Spieler in dem alles, was man an Spielen hassen könnte, vereint ist.

Ziel des Spiels: Die meisten Chips zu haben, wenn ein Spieler ausscheidet.

Die Spieler ziehen reihum Karten und greifen einander an, bis jemand am Ende des Zuges irgendeines Mitspielers keine Chips mehr hat und somit ausscheidet. Der Spieler, der dann die meisten Chips hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der zuerst ausruft: „Worst Game Ever.“ Ja, das kann JEDER Spieler sein.

Inhalt:

100 Karten

1 Würfel

38 rote Spielchips

12 schwarze Spielchips (Wert 5)

Anleitung

Spiel Aufbau:

Die Karten werden gemischt und an jeden Spieler 4 Handkarten ausgeteilt.

Jeder Spieler erhält Chips im Wert von 12. (Roter Chip = 1, Schwarzer Chip = 5)

Startspieler ist, wer zuletzt ein Spiel gewonnen hat. Das Spiel setzt sich im Uhrzeigersinn fort, bis jemand keine Chips mehr hat.

Spielablauf:

Der aktive Spieler führt der Reihe nach folgende Aktionen aus:

1. **Spieleinsatz zahlen**
2. **Eine Karte ziehen**
3. **Jemanden angreifen**

1. Spieleinsatz zahlen: Ein Chip wird in den Pot gelegt.

2. Eine Karte ziehen: Vom verdeckten Nachziehstapel wird eine Karte auf die Hand gezogen.

3. Jemanden angreifen: Hierzu wählt der aktive Spieler einen Mitspieler aus und gibt bekannt, wie viele Chips er von diesem haben möchte. Anschließend wirft er den Würfel. Ist die Augenzahl höher als die gewünschte Anzahl an Chips, bekommt er die geforderte Summe. Andernfalls geht er leer aus.

Die Karten

Karten haben immer Vorrang vor allen anderen Regeln.

Am Ende seines Spielzuges darf ein Spieler nicht mehr als 7 Karten auf der Hand haben.

Wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist, wird der Ablagestapel neu gemischt. Karten können jederzeit gespielt werden, es sei denn es ist ausdrücklich anders auf den Karten angegeben.

Dauerhafte Karten

Karten, auf denen STAYS IN PLAY steht, werden vor einem Spieler ausgelegt. Sie bleiben liegen bis sie entweder durch eine andere Karte entfernt werden können oder durch eine auf der Karte selbst aufgedruckte Bedingung.

Reihenfolge der Karten

Wenn zwei oder mehr Spieler Karten ausspielen, wird die zuletzt ausgespielte Karte zuerst ausgeführt.

Pot

Der Pot in der Mitte des Tisches wird auf den Karten als Kitty bezeichnet. Immer wenn ein Spieler seinen Spieleinsatz zahlt oder wenn eine Karte verlangt, dass Chips bezahlt werden, kommen diese in den Pot. Es gibt auch Karten, die einem Spieler erlauben, Geld aus dem Pot zu nehmen. Sollten mehrere Spieler zugleich Chips aus dem Pot erhalten und die Summe reicht nicht aus, werden die vorhandenen Chips beim aktiven Spieler beginnend im Uhrzeigersinn gleichmäßig ausgeteilt.

Häufige Fragen

Wann kann ich Karten spielen?

Immer, wenn es Sinn macht.

Wann scheidet ein Spieler aus?

Ein Spieler scheidet aus, wenn er am Ende des Zuges irgendeines Spielers keine Chips mehr hat.

Was passiert, wenn ein Spieler ausgeschieden ist?

Alle Karten dieses Spielers werden aus dem Spiel genommen. Er kann keine Karten mehr spielen und auch keine Chips mehr aus dem Pot erhalten oder auf sonstige Weise am Spiel teilnehmen. Das Ende des Spiels ist eingeleitet. Alle Spieler, die noch nicht ausgeschieden sind, dürfen noch einmal Karten spielen oder die Effekte dauerhafter Karten nutzen, bevor das Spiel endet und der Spieler mit den meisten Chips gewinnt.

Dieses Spiel ist meiner Großnichte Scarlet Rowe Siadek gewidmet.

Mögen dir all deine Mühen Gewinn und Freude bringen.

Für Spiele, die nicht das schlechteste Spiel aller Zeiten sind, siehe:

www.gorillaboardgames.com